

Themenbereiche Matura WPF Datenmodellierung, -strukturierung, Hardware und Programmierung 2018

1. medien.welten – der Weg vom Abakus zum Smartphone
2. PC-Aufbau
3. Sortieralgorithmen
4. HTML
5. Bootstrap
6. Betriebssysteme
7. 3D-Druck/-Graphik und Hologramme
8. Netzwerke
9. GPS
10. Programmiersprache (objektorientiert) - JAVA